**GBOOK**

Feeds e Requisitos

MINI GAME 2

=> Variáveis que devem ser manipuladas:

1) Mini Game timing (seta)

- Velocidade da seta

- Tamanho da área de colisão

- Posição da área de colisão

2) Mini game das setas

- Velocidade de aparição entre as sequências

- Forma da sequência (vertical ou horizontal)

3) Mini game Surfs

- Variável de autonomia de no aparecimento do vermelho